

Mission de bénévolat

Création d'activités Voyageurs du Numérique

CONTEXTE DE LA MISSION

- Le mouvement des Voyageurs du Numérique :

Devenir [Voyageurs du Numérique](#) c'est **rentrer dans un réseau national où l'on échange, on se forme et on se rencontre** pour monter en compétences sur la conception et l'animation d'ateliers d'initiation au numérique avec plusieurs temps fort toute l'année.

Les Voyageurs du Numérique est un programme porté par l'ONG [Bibliothèques Sans Frontières](#). Via le site Internet des Voyageurs du Numérique et des temps de rencontre en présentiel, l'équipe de coordination met à la disposition du réseau tous les outils nécessaires pour créer son club citoyen et animer des ateliers autour des fausses informations, des big data ou encore de la programmation.

- Les clubs Voyageurs du Numérique :

La communauté des Voyageurs du Numérique est structurée en Club.

Un club, qu'est-ce que c'est ?

C'est un **groupe de personnes animant des ateliers gratuits d'initiation au numérique.**

Ils sont soit hébergés par des structures socio-culturelles locales, (avec lesquels nous pouvons effectuer la mise en lien), **soit créés par des bénévoles** (nous vous accompagnons dans cette création)

Ils se composent idéalement :

- D'un référent de clubs → qui coordonne l'activité du club.
- D'animateurs/médiateurs numériques bénévoles → ils animent les ateliers d'initiation au numérique.
- D'un référent communication → Qui communique et met en valeur les actions du club au niveau local mais également au niveau national
- De créateurs/concepteurs d'ateliers → Il crée et partage des ateliers à l'ensemble des

Voyageurs du Numérique par le biais de la plateforme.

LES MISSIONS DE CREATEUR D'ACTIVITES – DE CONTENU

- Il s'engage à créer au moins 5 fiches d'activité par an.
- Il peut créer des fiches d'activité sur tout sujet qui l'intéresse et qui concerne le numérique (Les big data, la programmation, les lanceurs d'alerte ou encore l'intelligence artificielle !)
- Il essaie au maximum de concevoir des fiches d'activité qui respectent l'approche ludique et créative du numérique portée par les Voyageurs du Numérique. Il privilégie l'apprentissage par le faire.
- Il met ses fiches en Open Source sur le site des Voyageurs du Numérique pour permettre au plus grand nombre de les utiliser.
- En lien avec les membres de son club ou d'autres bénévoles, il s'engage à modifier ses fiches en fonction des retours du terrain pour que celles-ci soient le plus en adéquation avec les besoins des publics.
- Il s'engage à assister, dans la mesure du possible, aux réunions de coordination du club.

NB : Le créateur d'activités et contenu peut également être animateur.

LES ENGAGEMENTS DE BIBLIOTHEQUES SANS FRONTIERES

- L'équipe de Bibliothèques Sans Frontières s'engage à former le créateur de contenu et à lui proposer au moins 2 formations complémentaires dans l'année.
- L'équipe de Bibliothèques Sans Frontières transmettra au bénévole des templates de fiches d'activités et des conseils pour créer du contenu de médiation.
- L'équipe de Bibliothèque Sans Frontières pourra, si besoin, aider le bénévole dans le choix de ses sujets de fiches d'activités.

- Bibliothèques Sans Frontières s'engage à mettre une plateforme à disposition du créateur de contenu sur laquelle il a accès à des fiches pédagogiques exemples.

CONTACT

Chaque antenne de Bibliothèques Sans Frontières en région est gérée par un coordinateur qui sera votre point de contact privilégié. Par ailleurs, l'animatrice de la communauté Voyageurs du Numérique (basée à Montreuil) est à votre disposition pour répondre à toutes vos questions concernant la communication et le site Internet Voyageurs du Numérique.

Contact coordinateurs régionaux :

Hauts de France : adrien.bertrand@bibliosansfrontieres.org

Nouvelle Aquitaine : charlene.palard@bibliosansfrontieres.org

Provence-Alpes-Côte-D'Azur : roseline.faliph@bibliosansfrontieres.org

Grand-Est : charles.thomassin@bibliosansfrontieres.org

Contact Animatrice de communauté :

Salomé Hurel : salome.hurel@bibliosansfrontieres.org